Trabalho Interdisciplinar – Planejamento da Sprint

## **DADOS GERAIS**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Código da Equipe** | T1 - G1 | **Nome da Equipe** | BuyArt |
| **Público-Alvo (Personas | Stakeholders)** | Artistas, Interessados em Artes | | |
| **Proposta de Solução** | Dar visibilidade aos artistas e divulgar o trabalho dos mesmos. | | |

## **PLANEJAMENTO DE TRABALHO**

Preencha a tabela informando os requisitos funcionais / artefatos a serem criados para identificando o membro da equipe responsável pela implementação.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Requisito Funcional / Artefato** | **Tipo** | | **Membro** |
| **CI** | **AI** |
| 1 | Cadastro de Mensagens | X |  | Gabriel Anderson |
| 2 | Descrição das Artes | X |  | Rebeca Vitória França Barbosa |
| 3 | Cadastro e Perfil | X | X | Artur Fernandes |
| 4 | Sistema de feed e conexões da página principal |  | X | Miguel Pessoa Lima Ferreira |
| 5 | Likes |  | X | Leonardo Henrique Bomtempo Junior |
| 6 | Compras online de artes e sistema de doação | X |  | Raphael Grossi Gomes Meireles |
| 7 |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |
| 9 |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |
| 11 |  |  |  |  |
| 12 |  |  |  |  |

**TIPOS DE REQUISITOS / ARTEFATOS: CI – Cadastro de Informações | AI – Apresentação de Informação**

## **PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO**

Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nome do Membro** | Equipe BuyArt | | **Artefato** | BuyArt Artifact | |
| **Esboço da(s) Tela(s) (Wireframe)** |  | | | | |
| **Funcionalidades dos elementos da tela** | 1)Botão de Mensagens: Permite conversar com usuários do site.  2)Campo de descrição: Permite ao artista que detalhe/descreva sobre sua arte.   3)Tela do perfil: Permite editar sua foto de perfil e suas informações pessoais  4)Sistema de feed baseado em scrolar para baixo passando para a próxima arte, e design e organização da alocação dos botões.  5)Botão de Like : permite avaliar uma arte   6) Botão de Compra/Doação: Permite realizar uma transação monetária para o artista e solicitar a compra de uma arte. | **Estrutura(s) de dados  (Exemplo em JSON)** | | |  |